

# Obsługa kamery przez program DanaleCMS

*Instrukcja odnosi się wyłącznie do kamery Zintron A5 PoE Danale*

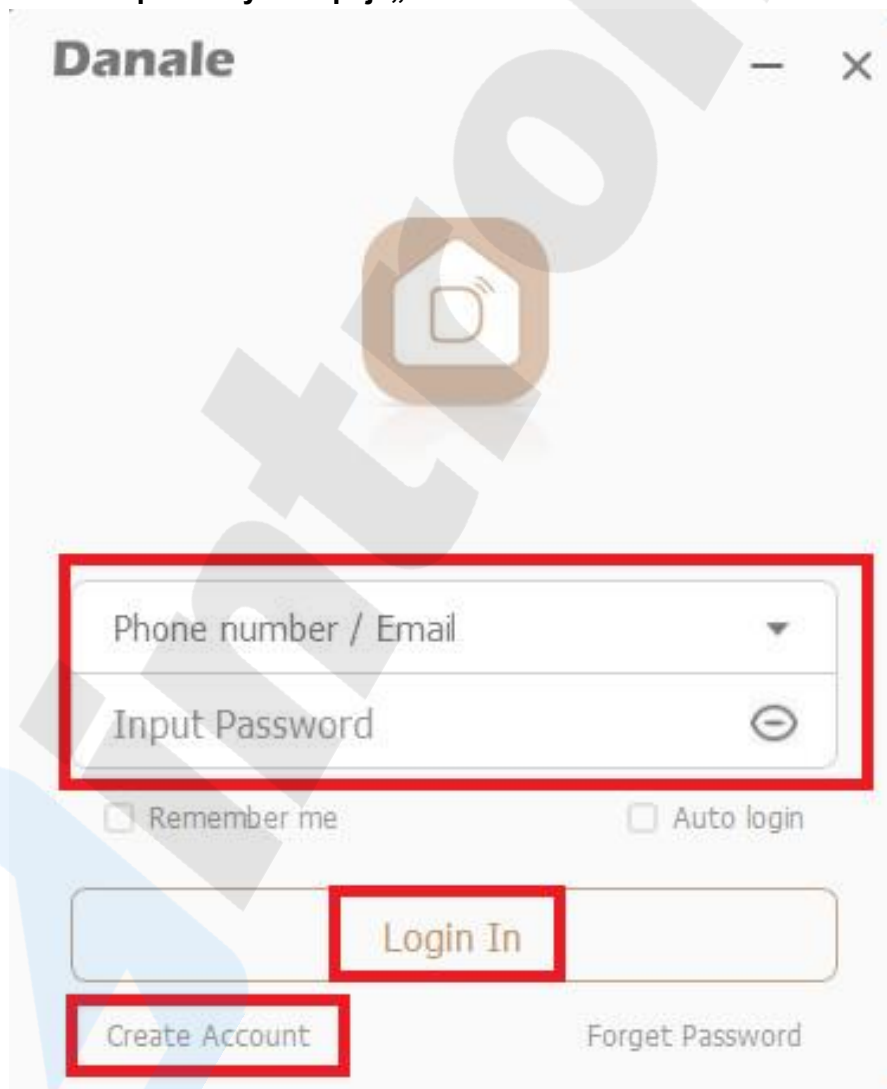


## Spis treści

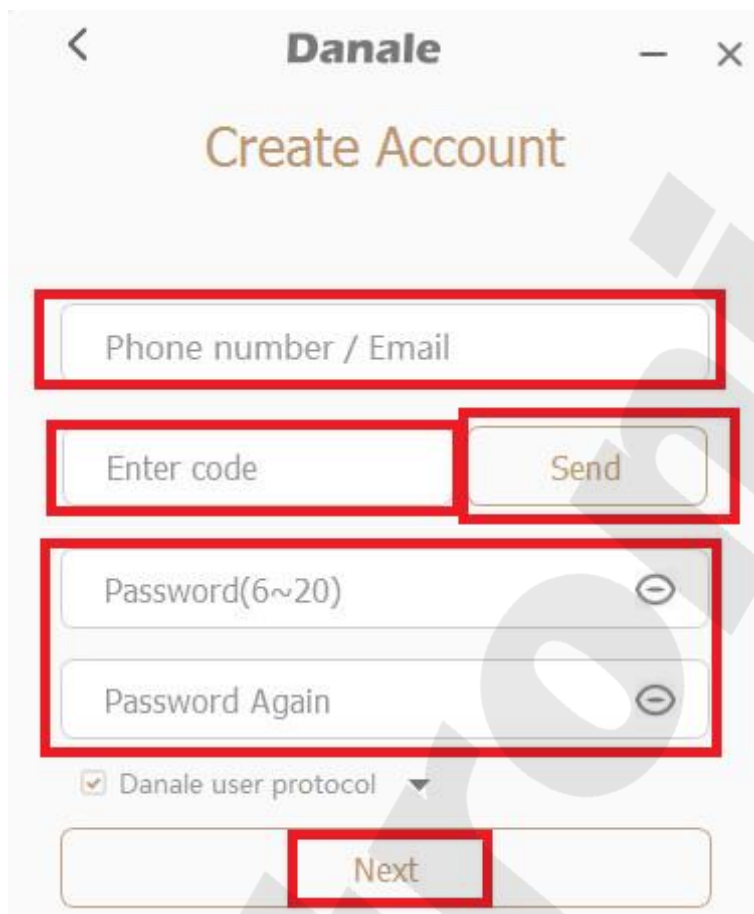
Uruchomienie programu DanaleCMS i wyszukiwanie kamery w sieci lokalnej .....	2
Obsługa kamery przez aplikację DanaleCMS .....	6

## Uruchomienie programu DanaleCMS i wyszukanie kamery w sieci lokalnej

1. Wchodzimy na stronę [zintronic.pl](http://zintronic.pl), na dole strony wyszukujemy sekcję „Pomoc” i dalej „Wsparcie instalacyjne, zjeżdżamy na dół strony i wybieramy sekcję „Kamery IP Danale” i naciskamy klawisz „Kliknij tutaj!”. W sekcji „Dedykowane oprogramowanie” odszukujemy program o nazwie „DanaleCMS – aplikacja do obsługi kamer”, ściągamy oraz instalujemy to oprogramowanie na komputerze. Po instalacji uruchamiamy program, ukaze się następujące okno, gdzie jeśli mamy już wcześniej założone konto np. w aplikacji mobilnej „Danale”, to wpisujemy znane nam dane logowania: adres e-mail oraz hasło, a jeśli nie zakładaliśmy konta wcześniej, należy to zrobić przez wybór opcji „Create Account” :



2. Po wyborze opcji zakładania konta musimy uzupełnić dane wymagane, żeby konto mogło być założone poprawnie (zalecamy użycie adresu e-mail z domeny gmail.com) czyli: adres e-mail, utworzyć hasło i je powtórzyć, a także wcisnąć klawisz „Send”, aby otrzymać kod na podany adres e-mail, który należy wpisać obok tego pola i przejść dalej „Next”:



**Danale**

Create Account

Phone number / Email

Enter code

Send

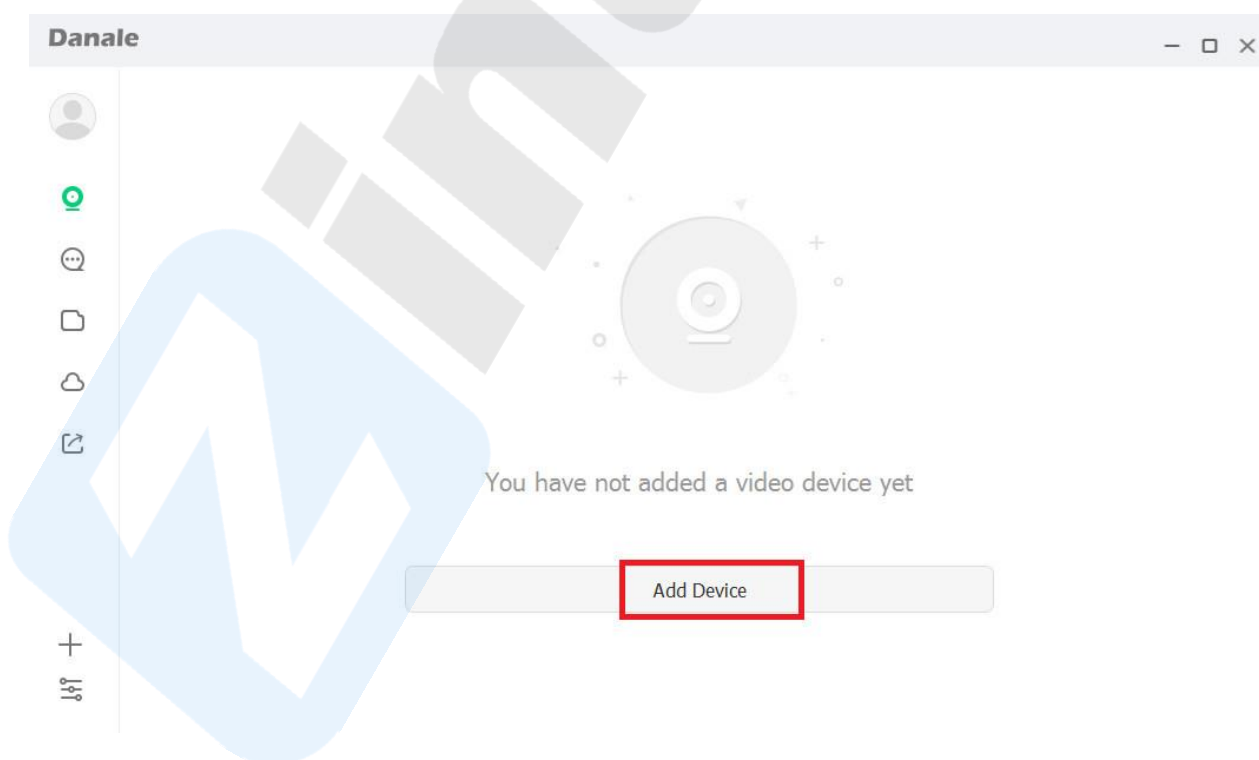
Password(6~20)

Password Again

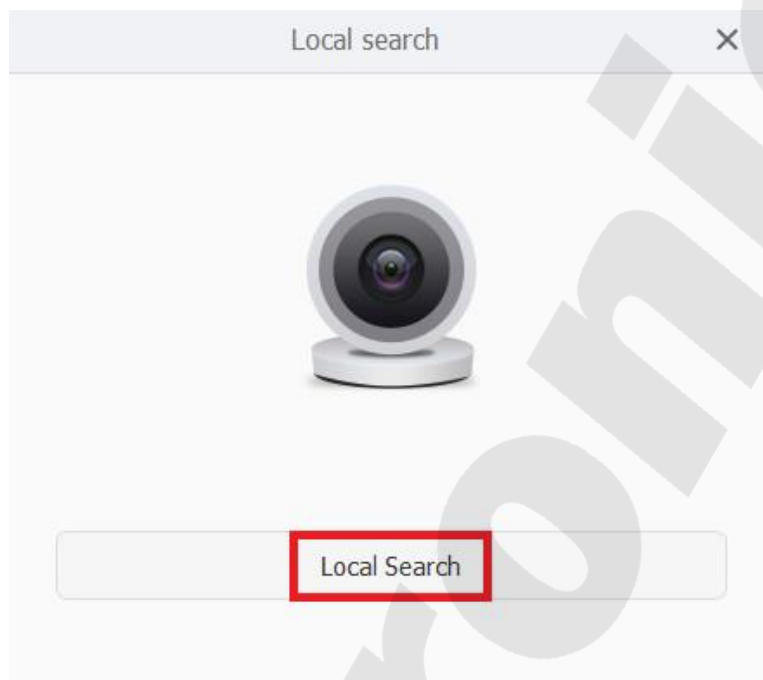
☒ Danale user protocol

Next

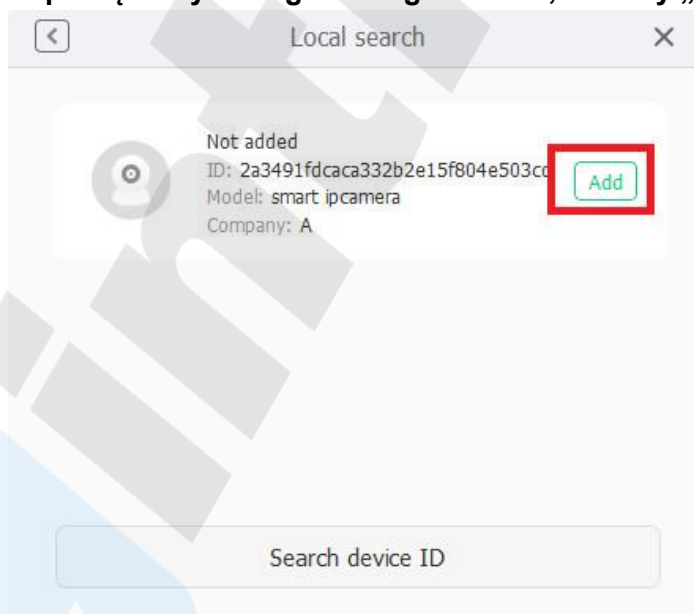
**3. Po tym kroku konto zostanie już poprawnie założone i pojawi się ekran aplikacji z możliwością wyszukanie kamery w naszej sieci lokalnej, klikamy „Add Device”:**



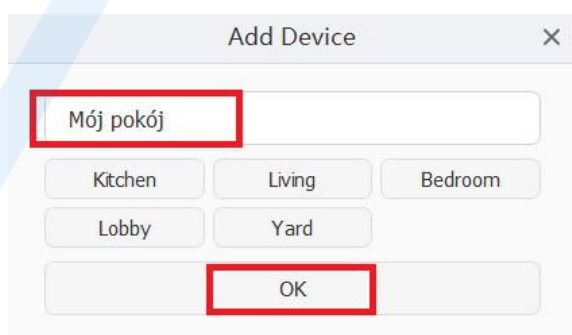
**4. Wybieramy wyszukanie w sieci lokalnej „Local Search”:**



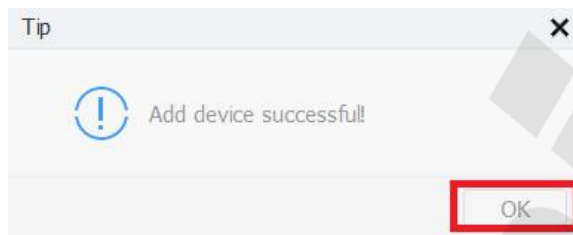
**5. Pojawi się nam wyszukana kamera pod warunkiem, że jesteśmy w tej samej sieci lokalnej, czyli kamera i komputer podłączony do tego samego routera, klikamy „Add”:**



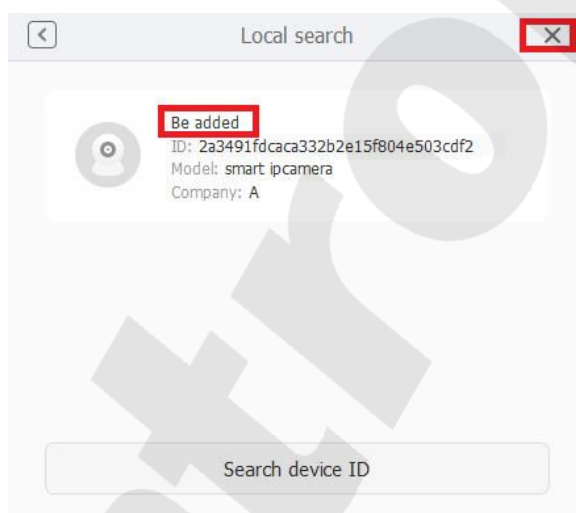
**6. W oknie wybieramy proponowaną nazwę kamery lub nadajemy własną:**



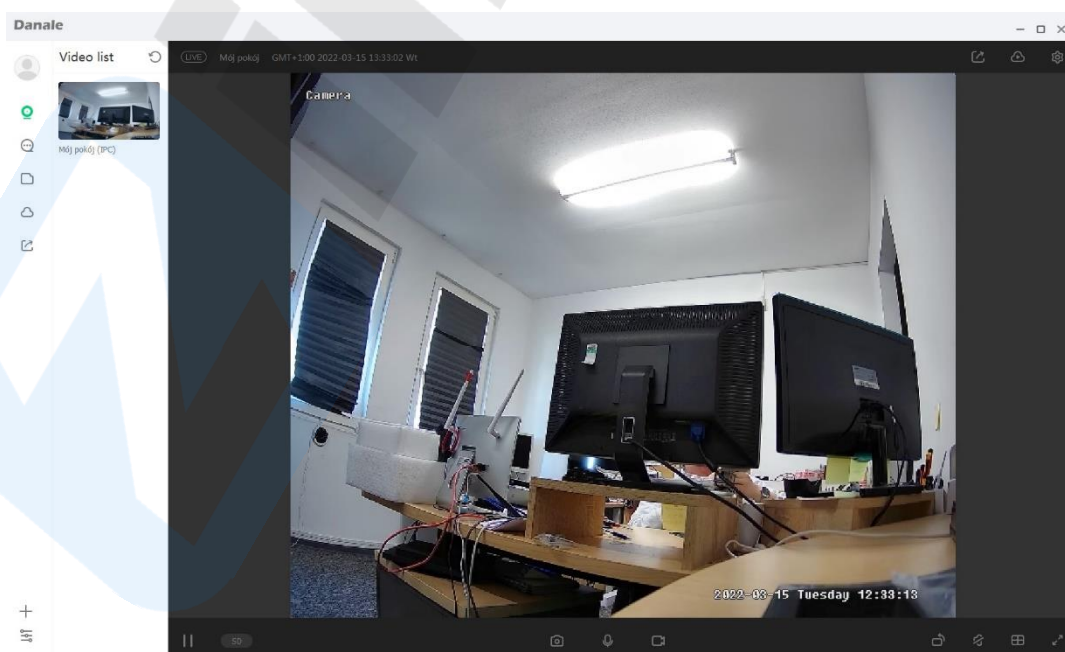
7. Potwierdzenie prawidłowego dodania kamery pojawi się na ekranie:



8. Następnie zauważymy, że kamera została dodana „Be added”, zatem zamykam okno klikając w górnym rogu „krzyżyk”:

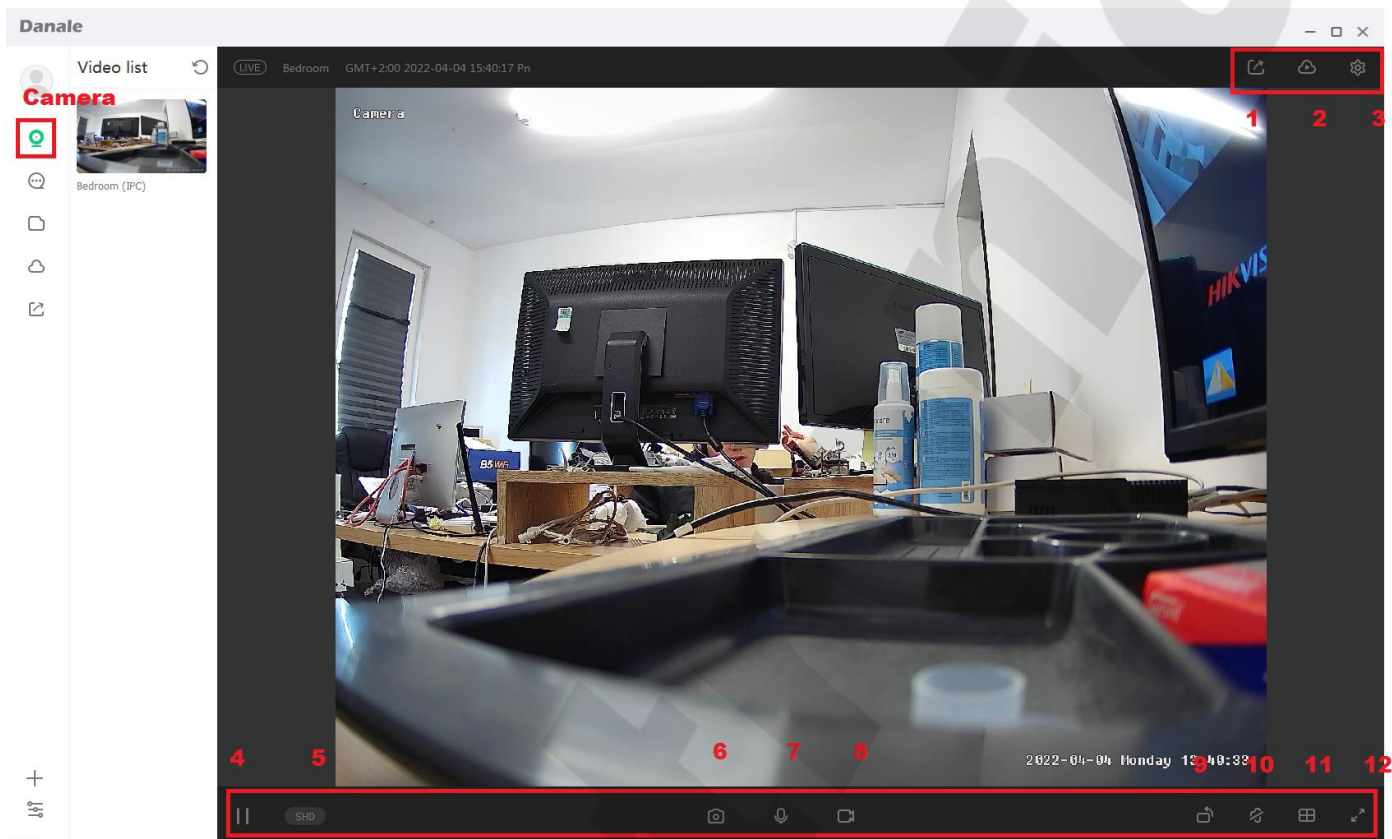


9. Obraz z kamery pojawi się w oknie uruchomionej aplikacji:



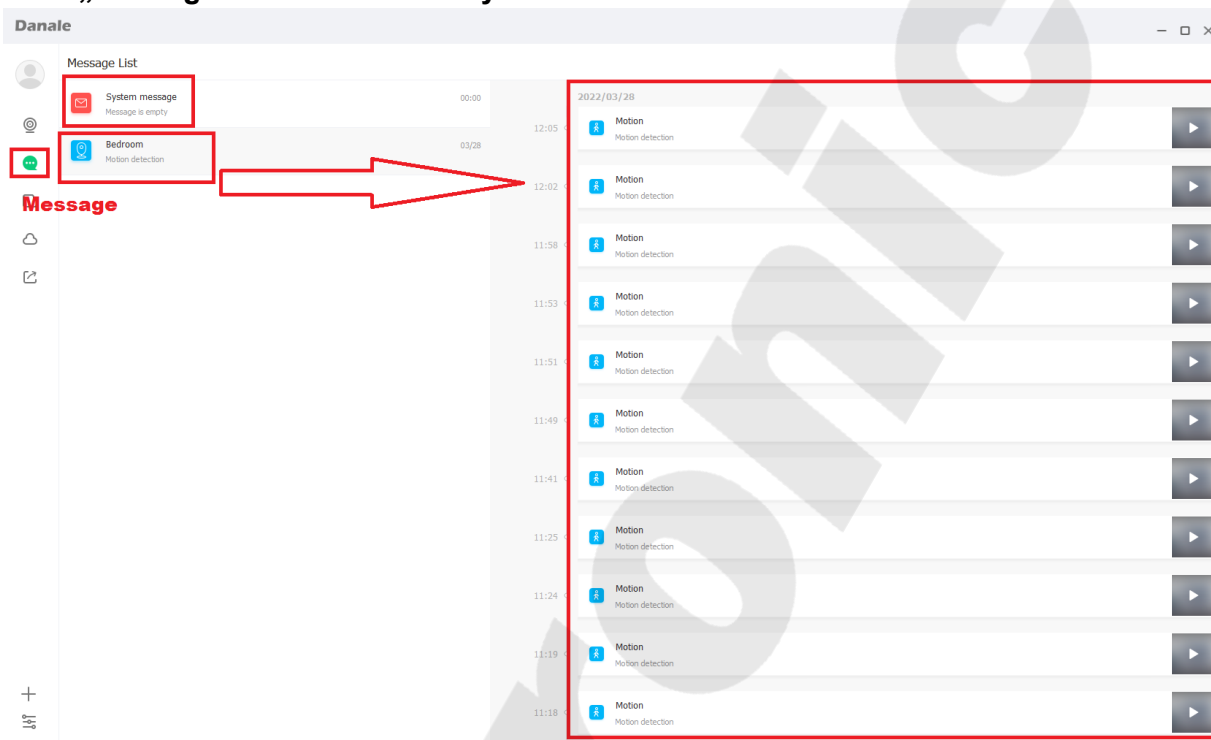
## Obsługa kamery w aplikacji DanaleCMS

### I. Zakładka „Camera” i dostępne opcje:



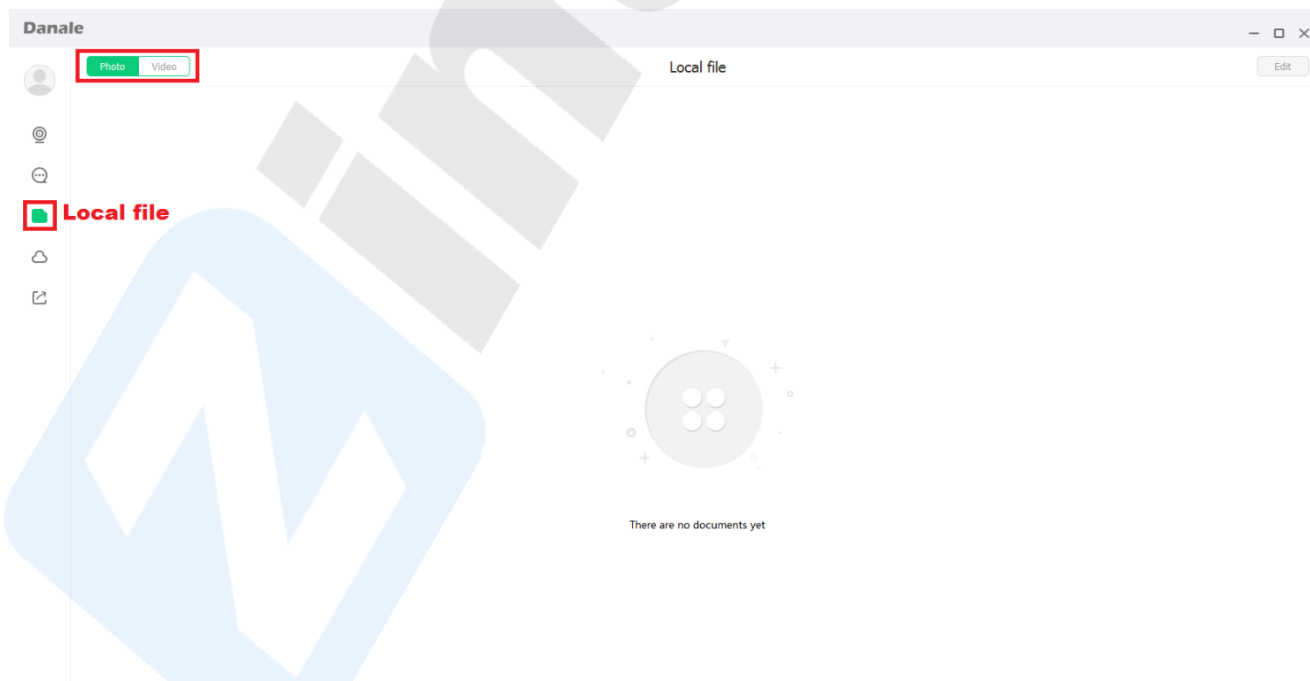
1. „Share Device” – udostępnianie kamery innemu użytkownikowi
2. „Cloud” – dostęp do pamięci chmura/karta SD
3. „Settings” – ustawienia kamery
4. „Play/Pause” – Uruchom/Zatrzymaj podgląd obrazu z kamery
5. „SD” – pokaż obraz w rozdzielczości: SD/HD/SHD
6. „Shotcut” – zrób zdjęcie z aktualnego podglądu obrazu z kamery
7. „Talk” – Włącz/Wyłącz mikrofon, żeby mówić
8. „Record” – nagraj video z aktualnego podglądu obrazu z kamery
9. „Turn” – obróć ekran
10. „Voice” - Włącz/Wyłącz dźwięk
11. „Multiscreen” – widok ekranu w podziale na 1, 4, 6, 8, 9, 10, 13 lub 16 części
12. „Max” – przełącz na pełny ekran

## II. Zakładka „Message” i możliwe warianty:



1. „System message” – wiadomości systemowe
2. „Nazwa kamery” Motion detection – powiadomienia związane z wykrytymi zdarzeniami detekcji ruchu, żeby je móc odtworzyć należy wykupić dostęp do pamięci w chmurze.

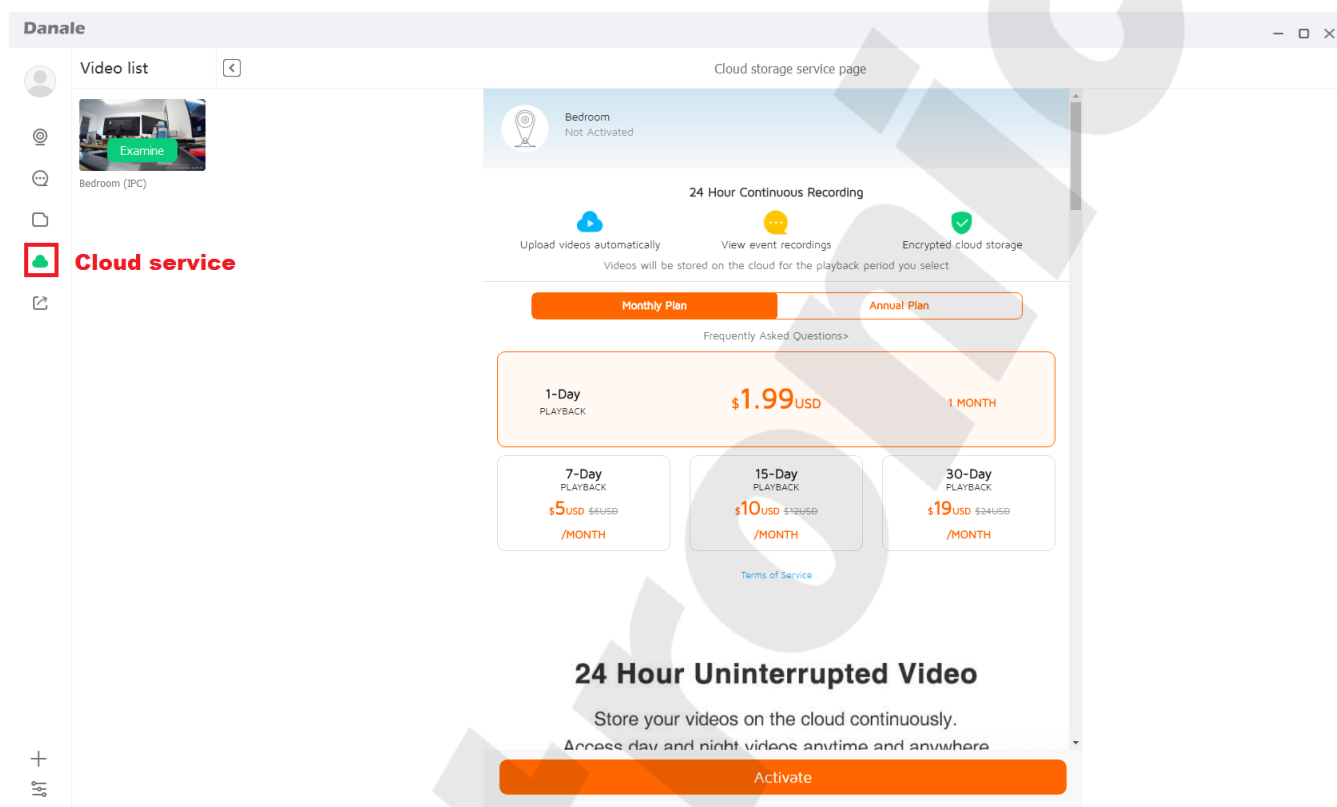
## III. Zakładka „Local file”:



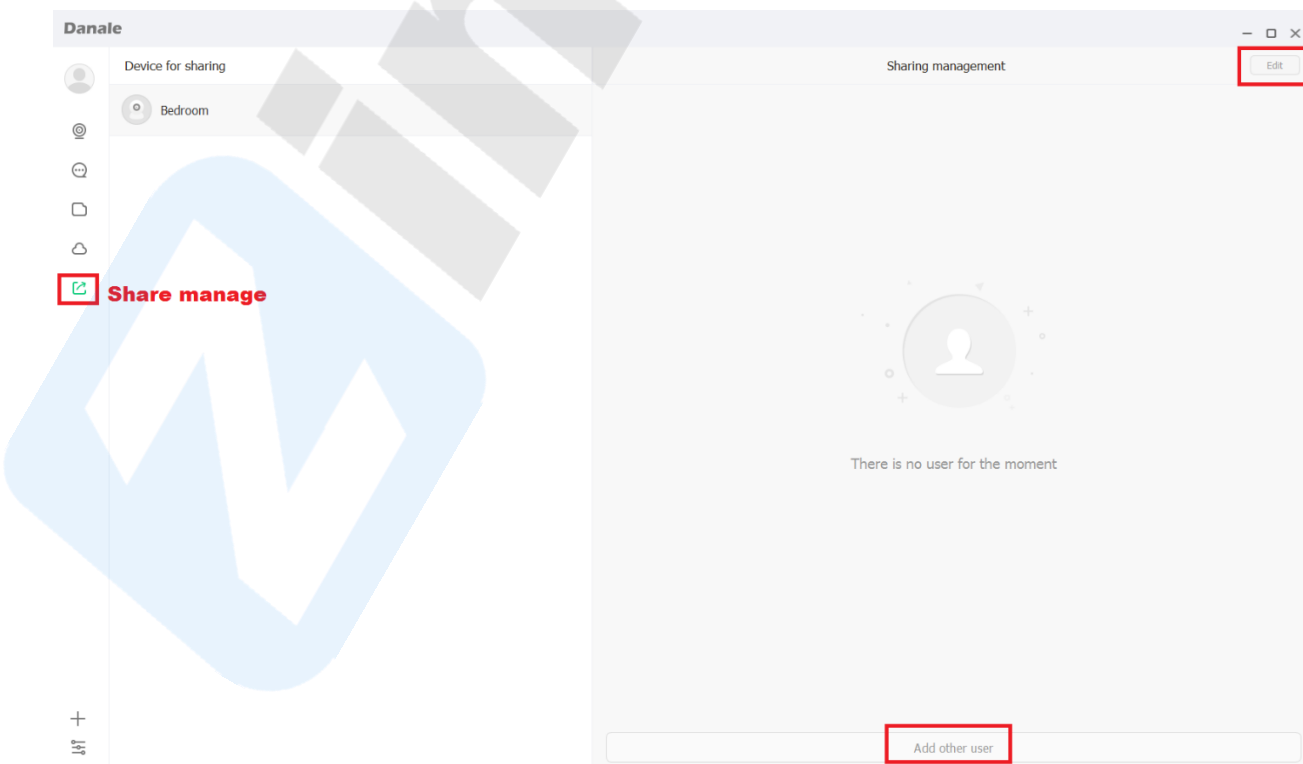
W tym miejscu możemy zobaczyć zapisane zdjęcia i video, które uruchomiliśmy poprzez naciśnięcie przycisków 6 i 8 w zakładce „Camera”; zdjęcia – „Photo”, filmy video – „Video”.




**IV. Zakładka „Cloud service” – umożliwia wybór i aktywację wybranego wariantu zapisu w chmurze: miesięcznego abonamentu lub rocznego :**



**V. Zakładka „Share manage” – zarządzanie udostępnianiem, możemy edytować istniejące udostępnienia „Edit” i dodać nowych użytkowników „Add other user”:**





 ul. J. K. Branickiego 31A  
15-085 Białystok

 +48 (85) 677 70 55

 [biuro@zintronic.pl](mailto:biuro@zintronic.pl)

 **zintronic**